


3D PUNKTE

Mit dem Modul 3D-Punkte können Sie ganz einfach 3D- bzw. Höhepunkte aus der Punktwolke für die Verwendung in CAD-Systemen anlegen und exportieren.

Sie können dann nur diese einzeln ausgeben, ohne die ganze Punktwolke exportieren zu müssen. Dies entlastet Ihr CAD-System und erleichtert Ihre Arbeit erheblich.

3D-Punkte anlegen und ausgeben

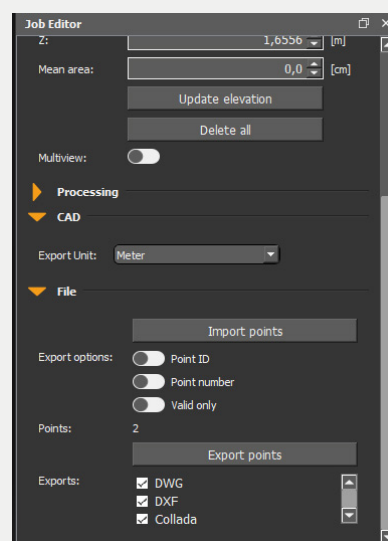
1. Aktivieren Sie das 3D-Punkte Werkzeug 
2. Messen Sie den Punkt in einer beliebigen Ansicht - in einer Standard Ansicht oder einem selbst erstellten Schnitt oder Grundriss
3. Exportieren Sie den gemessenen Punkt – Fertig!

Die Koordinaten der Punkte werden als ASCII Format in einer XYZ-Datei ausgegeben. Die XYZ-Liste wird im Verzeichnis 3D im PointCab Ordner *Project_Results* gespeichert. Die Koordinatenliste ist im ASCII Format und kann so zum Beispiel als Textdokument im Text-Editor geöffnet werden.

Optionen der Ausgabe

Im Job Editor stehen Ihnen folgende Optionen zur Verfügung:

- Unter **CAD** haben Sie die Möglichkeit, die Export-Maßeinheit zu ändern.
- Die **Punkt-ID** entspricht einer individuellen Codierung. Sie können hier zum Beispiel Ihre internen Codes für die topographische Geländeaufnahme anwenden.
- Die **Punktnummer** ist eine fortlaufende Nummerierung.
- Sie können bei **Exporte** das Dateiformat auswählen.



Anschließend aktivieren Sie den Export über den Button **Punkte exportieren**.

3D-Punkte importieren

Sie können durch die Option *Importiere Punkte* im Job Editor unter Datei Ihre eigenen 3D-Punkte in ein PointCab Projekt einlesen. Aktivieren Sie das Werkzeug 3D-Punkte und klicken Sie auf Importiere Punkte. Nach der Anpassung der Import-Parameter können Ihre 3D-Punkte nun importiert werden.

